

関わる全ての人を幸せにする会社を目指して

# SunL 株式会社サンエル



## 企業概要



代表取締役社長

**辻橋 英延氏**

所在地 三重県松阪市湊町196-2F

TEL:0598-22-4800 FAX:0598-22-4805

設立 2009年(平成21年)6月

資本金 20,325千円

従業員数 24名(パート・契約社員含む)(2024年5月現在)

事業内容 DX推進事業、DX開発事業、教育事業

U R L <https://sunl.jp>

温かみのある「伴走型サービス」を強みに、地方のDX推進を支援する。

## 父が倒れ、無我夢中で働き続けた20代

株式会社サンエルは2009年、代表取締役の辻橋英延氏が副社長の南治輝氏とともに創業した、ITを軸に事業展開する企業である。現在は地方企業向けのDX推進事業、DX開発事業、地域の子どもたちを対象とした教育事業をメインに行う。

辻橋氏の起業に至るまでの道のりは平坦ではなかった。大学入学直後に父が倒れ、月30万円もの治療費が必要となつた。父の治療費を捻出するため、辻橋氏は入学早々に大学を辞め、稼ぎの良い営業職に就いた。尽力の甲斐あつて、余命半年と診断された父は7年存命したが、20代の青年にとつて金銭面の重圧は相当なものであつた。

「それでもがむしゃらに頑張れたのは、父を助けたいという気持ちがあつたから。父が亡くなつてからは何のために働くのかわ

からなくなり、仕事に対する意欲を失つてしまつた」と辻橋氏は語る。喪失感を抱えながら仕事を転々とする中で、「お金をたくさん稼ぐよりも、身近な人々を笑顔にする仕事がしたい」という気持ちが湧き上がつてきた。

## 地元・松阪に戻り、仲間とともに起業

ある日、高校の同級生である

南氏から「地元と一緒に起業しないか」と誘われた。南氏は株式会社日立製作所でのコンサルティングを経験の後、日本のソーシャルゲーム業界を牽引したモバゲータウン(株式会社D e N A)の立ち上げに関わり、ゲームのプロデュースや開発を担当した経験を持つ。南氏は「自分は現場で指揮を執るほうに向いている」と、人とのコミュニケーションに長けた辻橋氏を社長に指名した。

奮起した辻橋氏は「起業するなら、相応しい経験が必要」と考え、株式会社リクルートに就職。

東京本社の独立・開業を支援する部署で開業支援コンサルティングに携わりながらビジネスに必要なノウハウを貯蓄し、2度のMVP受賞という結果も出した。3年間のキャリアを積んだ後、地元の松阪市に戻り、南氏ら9名の仲間とともに起業、2010年に株式会社サンエルを設立する。

「関わる全ての人を幸せにする会社」という理念を掲げ、3つのL(Love, Life, Link)を実現するサービスの創造を目指して、社名を「サンエル」とした。また、地方を照らす太陽のような存在でありたいとの思いから、存在でありたいとの思いから、援からシステム開発、運用・保守まで全面的にサポートしている。

### 社員が働きやすい環境づくり

身近な人から笑顔にするため、社員が働きやすい職場環境づくりを心がけており、フルリモート勤務やフルフレックスタイム制など柔軟な働き方を推奨している。

一方で、社員が一堂に会する機会が減ると職場のコミュニケーション不足が生じ、業務の遅滞を招きかねない。そのため、同社ではオフィスに見立てた仮想空間に社員が集まり、会議や立ち話、画面共有ができる2次元バーチャル空間サービス「OViC e(オヴィス)」を導入している。社員は孤立することなく、まるでオフィスにいるような雰囲気の中で仕事ができる。

また、電話対応によって業務を中断されることなく集中できることによる環境にするため、電話の一時受付を行う電話代行サービス「fondesk(フォンデスク)」を利用。電話の内容はチャット

英語表記をSun(太陽)とLocal(地方)の組み合わせで「SunL」とした。

創業当時は南副社長の得意分野であるソーシャルゲーム開発を主軸としていた同社。2010年にリリースしたゲームがヒットし、7人の社員で3億円の利益を産んだこともあつた。ソーシャルゲームバブルと呼ばれた当時、同社もその勢いに乗って本社を移転、資本金も増資した。毎年、新たなゲームをリリースして精力的に事業活動を続けていたが、ソーシャルゲーム市場に大手企業が参入し始めると状況は一転。巨額の資金を投じて制作されたゲームがもてはやされるようになり、その流れについていくには莫大な資金が必要となつたのだ。辻橋社長はこのマネージャーのような状況に違和感を覚えた。会社の体力の限界もあり、2015年にソーシャルゲーム事業から撤退する。

その後、次なる一手がなかなかトで送信され、その担当者が折り返し電話対応する仕組みだ。トで送信され、その担当者が折り返し電話対応する仕組みだ。

### 未来のIT人材を育成

昨日、地方におけるIT人材不足が深刻となっている。エンジニアの多くが好条件の大都市圏の企業を選択してしまうためだ。その解決策は「地方のIT人材の育成」しかないと辻橋社長は考へている。

2018年より「サンエルキッズラボ」という子ども向けプログラミング教室を開講。教室ではプログラムの基礎をわかりやすく子どもたちに教えている。最近では、小学生から中学生を対象とするプログラミングコンテストで生徒が入賞を果たしたり、元生徒ど、若いIT人材が着実に育っている。

また、2023年にはゲームやアプリの開発を行うバイシングエンタテインメント株式会社と業務提携。日本とベトナムの人的交流を通じ、対等なパートナーシップを築き、組織の連携強

「関わる全ての人を幸せにしたい」「地方のために仕事をしたい」という原点に立ち戻った辻橋社長は、「地方」と「DX」を掛け合わせた事業に舵を切つた。「DX推進事業」では地方企業のDXを推進するため、顧客の困りごとや要望を丁寧に聞き取り、DX推進状況に合わせてサポートする。さまざまなものでDX化が進みにくい企業には、ペーパーレスやインボイス対応など身近な課題の解決から提案している。「DX化できる業務アプリ作成プラットフォームなど比較的安価で便利なサービスは多くあるが、使うにはある程度のIT知識が必要。導入しても社内で使える人と使えない人が出てきてしまう」と辻橋社長。新たなシステム導入を最初から勧めのではなく、まずは既存ソフトの利用や業務の延長上の工夫で解決できないかを一緒に探つていく支援方法が同社の特徴だ。

「DX開発事業」ではこれまで培った開発力とノウハウを活かして、顧客の業務内容に特化した独自システムを提供。インフラ支

見つからず、会社の業績は徐々に悪化。身近な人を笑顔にするための仕事であつたはずが、社員の解雇という苦渋の決断をせざるを得なくなつた。社員一人ひとりに頭を下げ、退職への理解を求めるところも少しあつたが、辻橋社長は「誰も私を責めなかつたことがより一層辛く、こんな経験はもうしたくないと思つた。『想い』だけでは会社は続けられない。会社の基礎をしっかりと築く仕組みを作ろうと決意した」と当時の悔しさをにじませながら語る。



## ソーシャルゲーム開発からの撤退と苦悩

創業当時は南副社長の得意分野であるソーシャルゲーム開発を主軸としていた同社。2010年にリリースしたゲームがヒットし、7人の社員で3億円の利益を産んだこともあつた。ソーシャルゲームバブルと呼ばれた当時、同社もその勢いに乗って本社を移転、資本金も増資した。毎年、新たなゲームをリリースして精力的に事業活動を続けていたが、ソーシャルゲーム市場に大手企業が参入し始めると状況は一転。巨額の資金を投じて制作されたゲームがもてはやされるようになり、その流れについていくには莫大な資金が必要となつたのだ。辻橋社長はこのマネージャーのような状況に違和感を覚えた。会社の体力の限界もあり、2015年にソーシャルゲーム事業から撤退する。

## 地方企業のDX推進を二人三脚でサポート

昨日、地方におけるIT人材不足が深刻となっている。エンジニアの多くが好条件の大都市圏の企業を選択してしまうためだ。その解決策は「地方のIT人材の育成」しかないと辻橋社長は考へている。

2018年より「サンエルキッズラボ」という子ども向けプログラミング教室を開講。教室ではプログラムの基礎をわかりやすく子どもたちに教えている。最近では、小学生から中学生を対象とするプログラミングコンテストで生徒が入賞を果たしたり、元生徒ど、若いIT人材が着実に育っている。

また、2023年にはゲームやアプリの開発を行うバイシングエンタテインメント株式会社と業務提携。日本とベトナムの人的交流を通じ、対等なパートナーシップを築き、組織の連携強

らこそ、一般的な感覚でお客様の要望をプロに伝えられる。DXに関心があるが何から始めて良いかわからない方がいらっしゃれば、ぜひ協力させていただきたい」と話す。地域を照らす太陽になるべく、これからもITで地域を元気づけていく。

編=会員事業部 中嶋理可

松阪市でITを軸に事業展開する同社は、「関わる全ての人を幸せにしたい」「地方のために仕事をしたい」という理念に基づき、地公体や地方企業のDX推進を全面的にサポートする「温かみのあるDX」で評価されています。また深刻化する地方のIT人材不足解消のため子ども向け教育事業にも熱心に取り組まれ、「ITの地産地消」を目指します。ますますの成長が期待されます。

## 支店より一言



百五銀行 松阪駅前支店長  
高城 知佐

多くの企業で使われている既存のITシステムが老朽化・肥大化・複雑化などで使いづらくなり、企業の競争力を低下させ、経済損失をもたらす「2025年の崖(※)」問題に対しても、同社は伴走する「温かみのあるDX」でサポートしていく。辻橋社長は「自分はエンジニアではないか

(※)2018年に経済産業省が発表